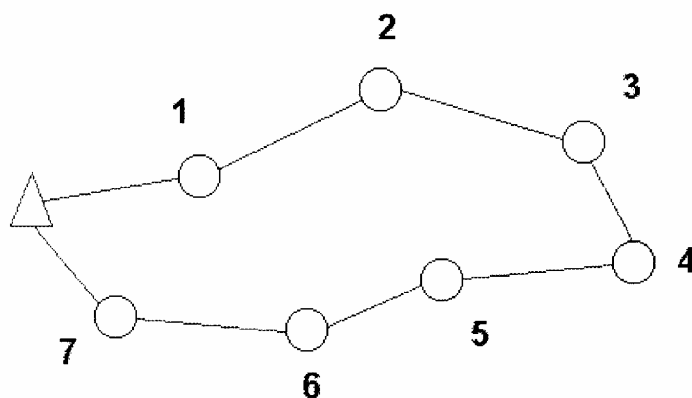


LA COURSE EN CIRCUIT

- ✓ La plus classique, il s'agit de trouver une série de balises (3 à 10 au maximum).
- ✓ Les départs des équipes sont décalés dans le temps (toutes les 1'30 par exemple).
- ✓ On donne la carte et le carton de contrôle juste un peu avant le départ (par exemple, quand l'équipe précédente part).
- ✓ On chronomètre la durée du parcours, des minutes de pénalités sont ajoutées pour les balises non trouvées.



Remarques:

- L'arrivée peut être différente du départ (situation plus difficile à gérer en milieu scolaire).
- On peut faire partir 2 équipes en même temps sur le même circuit, mais en sens inverse (une équipe commence par la 1 puis 2, 3 ...; l'autre commence par la 7, puis 6, 5 ...).
- Avec le même départ, on peut tracer plusieurs circuits. (veiller à ce que la distance parcourue soit la même pour tous les circuits).